



## LEI 11 – OFF-SIDE E ON-SIDE NO JOGO ABERTO

### DEFINIÇÃO

No começo da partida todos os jogadores estão on-side. À medida que a partida se desenvolve os jogadores podem encontrar-se em uma posição off-side. Estes jogadores encontram-se numa posição passível de serem sancionados a menos que voltem a colocar-se on-side.

**Em Jogo Aberto** um jogador está off-side se estiver adiante de um companheiro que porta a bola ou adiante de um companheiro que tenha sido o último a jogar a bola.

Off-side significa que o jogador está temporariamente fora de jogo, este jogador podem ser punidos se participam do jogo.

No Jogo Aberto, um jogador pode ser colocado em jogo (on-side) seja por uma ação de um companheiro ou por uma ação de um oponente. Porém o jogador off-side não pode ser colocado on-side se: interfere com o jogo; ou se ele se move para frente; ou em direção á bola; ou deixa de afastar-se até 10 metros do local onde a bola cai.

### 1 OFF-SIDE NO JOGO ABERTO

- (a) Um jogador que está em uma posição off-side é passível de ser punido somente se faz alguma destas três coisas:
- ✓ Interfere com o jogo ou,
  - ✓ Move-se para frente, ou em direção á bola, ou,
  - ✓ Não cumpre a lei dos 10 metros (LEI 11.4).

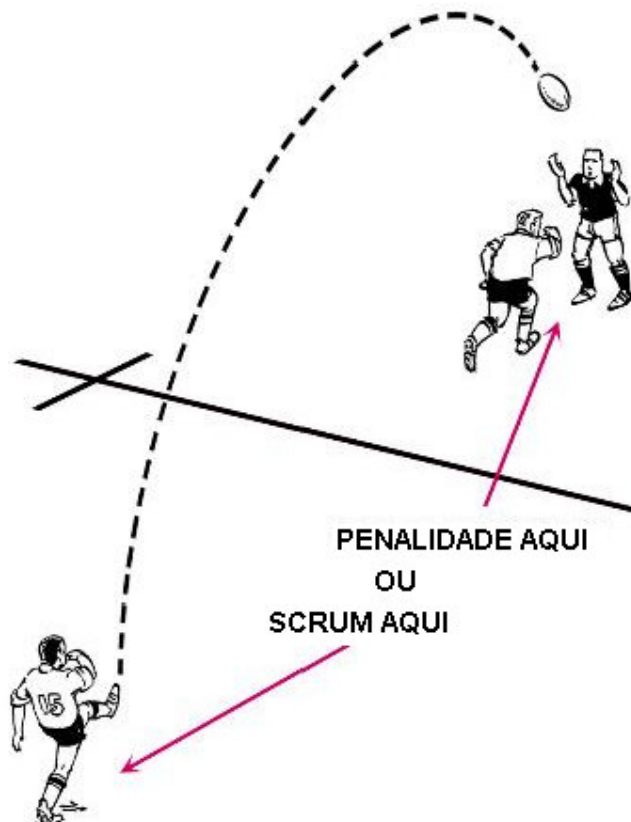
Um jogador que está em posição off-side não deve ser punido automaticamente.

Um jogador que recebe um passe forward não intencional não está off-side.

Um jogador pode estar em off-side dentro in-goal.

- (b) **Off-side e interferir com o jogo.** Um jogador que está off-side não deve participar da partida. O que significa que o jogador não deve jogar a bola nem obstruir um oponente.
- (c) **Off-side e mover-se para frente.** Quando um companheiro de um jogador off-side chuta para frente, o jogador off-side não deve mover-se em direção aos oponentes que estão esperando para jogar a bola, ou mover-se em direção ao local onde a bola cai, até que tenha sido posto on-side.

## OFF-SIDE EM JOGO ABERTO



### 2 COLOCADO ON-SIDE PELA AÇÃO DE UM COMPANHEIRO

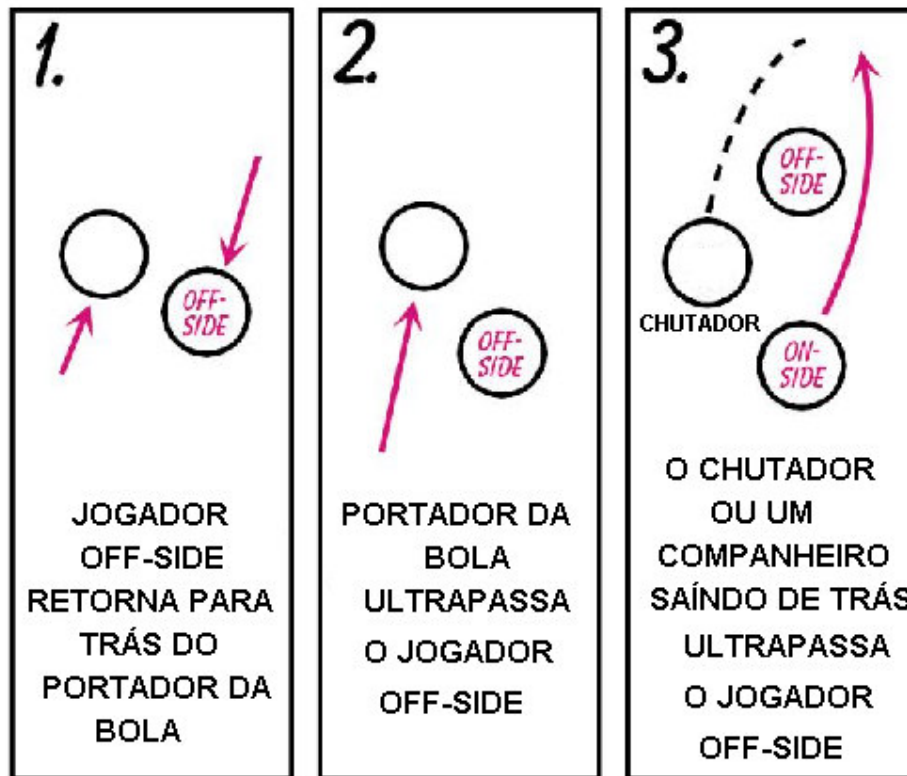
No Jogo Aberto há quatro formas de um jogador que está numa posição off-side, ser colocado em jogo por ações dele mesmo, ou dos seus companheiros:

- (a) **Ação do jogador.** O jogador em off-side é colocado em jogo quando corre para trás do companheiro que chutou, tocou, ou foi o último a portar a bola.
- (b) **Ação do portador da bola.** O jogador em off-side é colocado em jogo quando um companheiro portando a bola corre até ultrapassa-lo.
- (c) **Ação do chutador ou outro companheiro on-side.** O jogador off-side é colocado em jogo quando o chutador ou outro companheiro que estava na mesma linha ou atrás do chutador no momento (ou após) em que a bola foi chutada, corre até ultrapassa-lo.



- (d) Quando corre para frente, o companheiro pode estar na lateral ou na lateral do in-goal, porém esse companheiro deve voltar à Área de Jogo para colocar o outro jogador on-side.

### COLOCADO ON-SIDE POR AÇÃO DE UM COMPANHEIRO

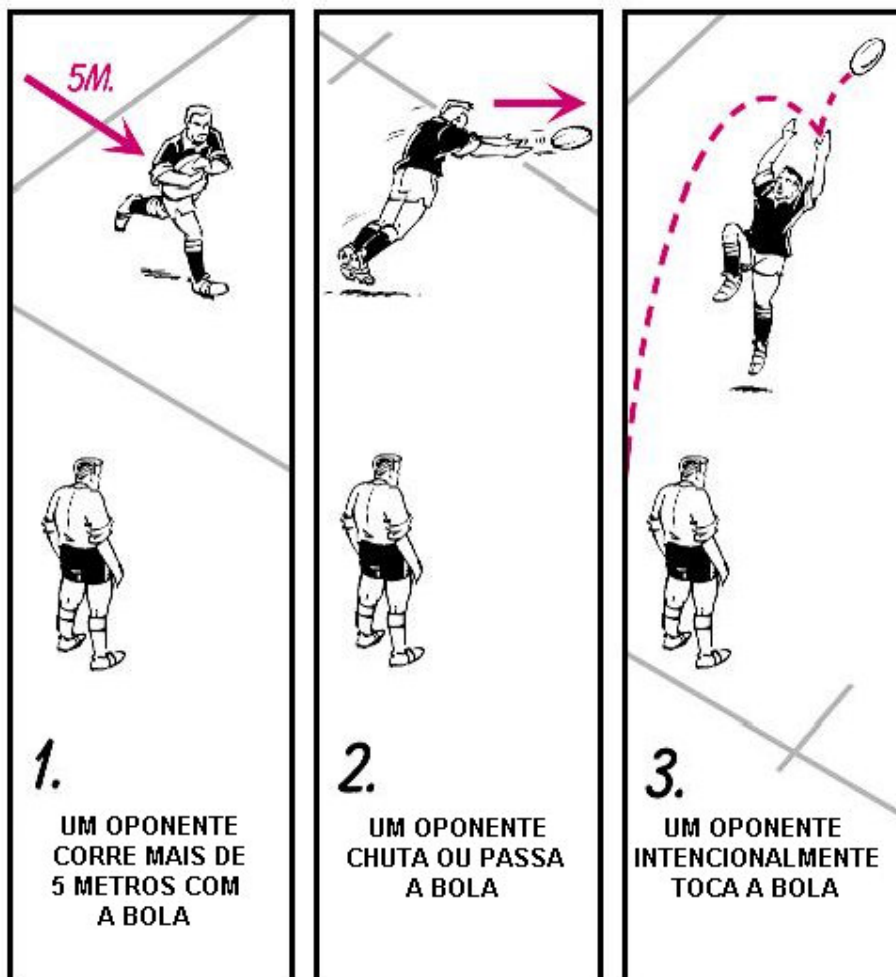


### 3 COLOCADO ON-SIDE POR AÇÕES DOS Oponentes

No Jogo Aberto há três formas em que um jogador off-side pode ser colocado em jogo por uma ação da equipe oponente. Nenhuma destas três opções se aplica quando o jogador está off-side sob a lei dos 10 metros:

- (a) **Correr 5 metros com a bola.** O jogador off-side é colocado em jogo quando um oponente portando a bola corre 5 metros.
- (h) **Chutar ou passar.** O jogador off-side é colocado em jogo quando um oponente chuta ou passa a bola.
- (c) **Tocar voluntariamente a bola.** O jogador off-side é colocado em jogo quando um oponente toca voluntariamente a bola porém não a domina.

### COLOCADO EM JOGO POR AÇÕES DOS Oponentes

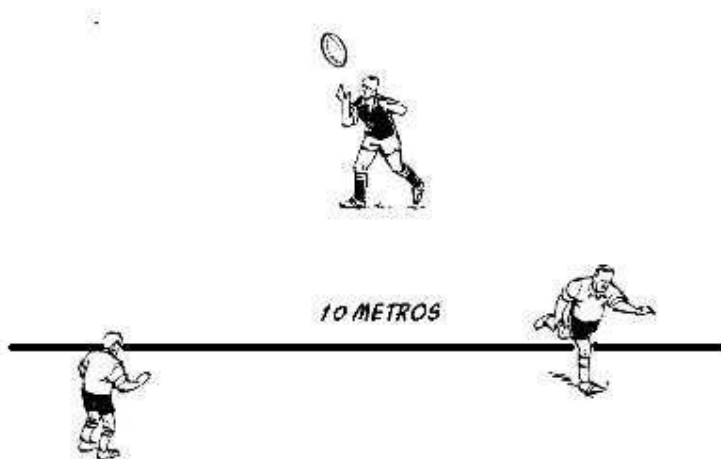


#### 4 OFF-SIDE SOB A LEI DOS 10 METROS

- (a) Quando um companheiro de um jogador off-side tenha chutado para frente, considera-se que o jogador off-side está participando do jogo se está à frente de uma linha imaginária que cruza o campo de jogo, a 10 metros do local, onde um oponente está esperando receber a bola, ou onde a bola cai, ou vai cair. O jogador off-side deve retirar-se imediatamente até esta linha imaginária a 10 metros. Enquanto se retira o jogador não deve obstruir nenhum oponente.



## A LEI DOS 10 METROS



- (b) Enquanto se retira, o jogador em off-side não pode ser colocado em jogo por nenhuma ação da equipe oponente. Porém, antes que o jogador tenha terminado de retirar-se até aos 10 metros, pode ser colocado em jogo por qualquer companheiro on-side que o ultrapasse jogador.
- (c) Quando um jogador off-side sob a lei dos 10 metros, avança sobre um oponente que está esperando receber a bola, o árbitro fará soar o apito de imediato e o jogador off-side será penalizado. Uma demora pode representar um risco para o oponente.
- (d) Quando um jogador off-side sob a lei dos 10 metros joga a bola que não foi controlada por um oponente, o jogador off-side será penalizado.
- (e) A lei dos 10 metros não se modifica pelo fato de que a bola tenha tocado em um poste de goal ou no travessão. O que importa é onde a bola cai. Um jogador off-side não deve estar á frente da linha imaginária a 10 metros que cruza a Área de Jogo.
- (f) A lei dos 10 metros não se aplica quando um jogador chuta a bola, e um oponente carrega o chute tocando a bola, e ela é jogada por um companheiro do chutador que estava á frente da linha imaginária a 10 metros que cruza a Área de Jogo. O oponente não estava “esperando para receber a bola” e o companheiro está on-side.

**Penalidade:** Quando um jogador é sancionado por estar off-side no Jogo Aberto, a equipe oponente optará entre uma penalidade no local da infração o um scrum no último local onde a equipe infratora jogou a bola. Se o último local onde se jogou a bola foi no in-goal dessa equipe, o scrum se formará a 5 metros da linha de meta alinhada com o local onde foi jogada.



- (g) Se após um jogador chutar para frente, há mais de um companheiro off-side movendo-se para frente, o local da infração é o local do jogador off-side mais próximo de um oponente esperando receber a bola, ou mais próximo de onde a bola cai.

## **5 COLOCADO ON-SIDE SOB A LEI DOS 10 METROS**

- (a) O jogador off-side deve retirar-se para trás da linha imaginária a 10 metros que cruza a Área de Jogo, porque se não o faz, o jogador poderá ser sancionado.
- (b) Enquanto se retira e antes de chegar até a linha imaginária a 10 metros, o jogador pode ser colocado em jogo por qualquer das três ações dos jogadores da sua equipe listadas na Secção 2. Porém o jogador não pode ser colocado em jogo por nenhuma ação da equipe oponente.

## **6 OFF-SIDE ACIDENTAL**

- (a) Quando um jogador off-side não pode evitar ser tocado pela bola ou por um companheiro que a porta, o jogador está em off-side accidental. Se a equipe do jogador não obtém nenhuma vantagem disso, o jogo continua. Se a equipe do jogador obtém uma vantagem, se marcará um scrum e a equipe oponente introduzirá a bola.
- (b) Quando um jogador entrega a bola a um companheiro á sua frente, o receptor do passe está em off-side. Salvo que se considere que o receptor está off-side voluntariamente (em cujo caso se marcará uma penalidade), o receptor está accidentalmente off-side e deve-se marcar um scrum e a equipe oponente introduzirá a bola.

## **7 OFF-SIDE APÓS UM KNOCK-ON**

Quando um jogador comete um knock-on e um companheiro off-side é o próximo a jogar a bola, o jogador off-side deve ser sancionado se jogando a bola impediu que um oponente obtivesse uma vantagem.

**Penalidade:** Pontapé de Penalidade

## **8 OFF-SIDE EM UM SCRUM, RUCK, MAUL OU ALINHAMENTO LATERAL**

Um jogador está off-side em um scrum, ruck, maul ou alinhamento lateral, se o jogador está á frente da linha de off-side, tal como está definida na parte pertinente dessas Leis.



## 9 COLOCANDO ON-SIDE UM JOGADOR QUE ESTÁ SE RETIRANDO DURANTE UM RUCK, MAUL, SCRUM OU ALINHAMENTO LATERAL

Um jogador que está off-side enquanto está se desenrolando um ruck, maul, scrum ou alinhamento lateral, e está se retirando tal como o exige a lei, permanece off-side mesmo quando a equipe oponente obtém a posse, e o ruck, maul, scrum ou alinhamento lateral tenha terminado.

Nesta situação, nenhuma ação do jogador off-side ou dos seus companheiros pode colocar on-side, o jogador off-side. O jogador off-side só pode ser colocado em jogo por ações da equipe oponente. Estas ações são duas:

**Um oponente corre 5 metros com a bola.** Quando um oponente portando a bola tenha corrido mais do que 5 metros, o jogador off-side é colocado em jogo. Um jogador off-side não é colocado em jogo quando um oponente passa a bola. Mesmo que os oponentes passem a bola varias vezes, suas ações não põem em jogo, o jogador em off-side.

**Um oponente chuta.** Quando um oponente chuta a bola, o jogador em off-side é colocado em jogo.

## 10 RESSALVAS

Um jogador que permanece numa posição off-side está infringindo a Lei. Um atleta em posição de off-side que impede que a equipe oponente jogue a bola está participando do jogo, e deve ser sancionado. O árbitro deve assegurar se que o atleta que não se retira não se beneficie de ser colocado em jogo por uma ação da equipe oponente.

**Penalidade:** Pontapé de Penalidade